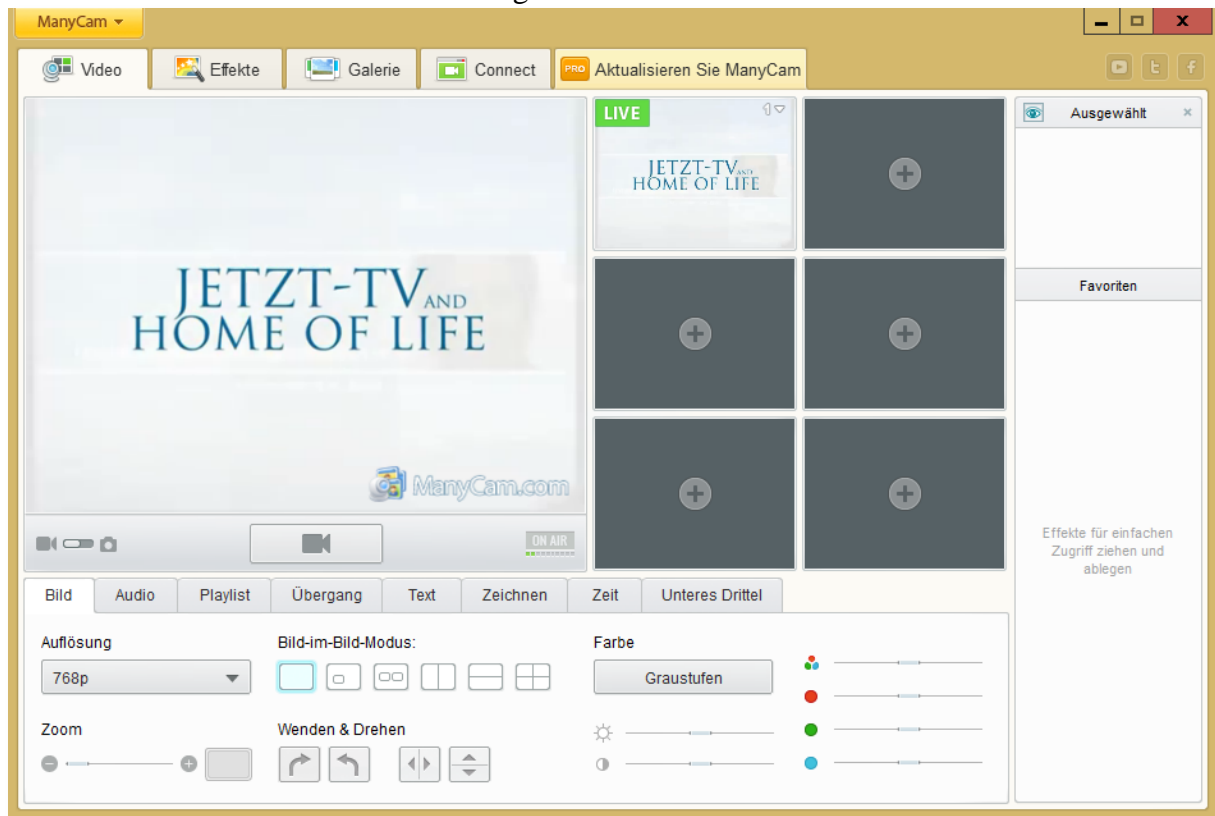


Webstream.eu

Live Streaming mit ManyCam

Einführung

Die Software ManyCam ist eine sogenannte 'virtuelle Webcam-Software', die wir als Ergänzung zum Adobe Flash Media Encoder zum Streamen mit Webstream.eu empfehlen, sofern Bedarf an den von der Software gebotenen Funktionen besteht.

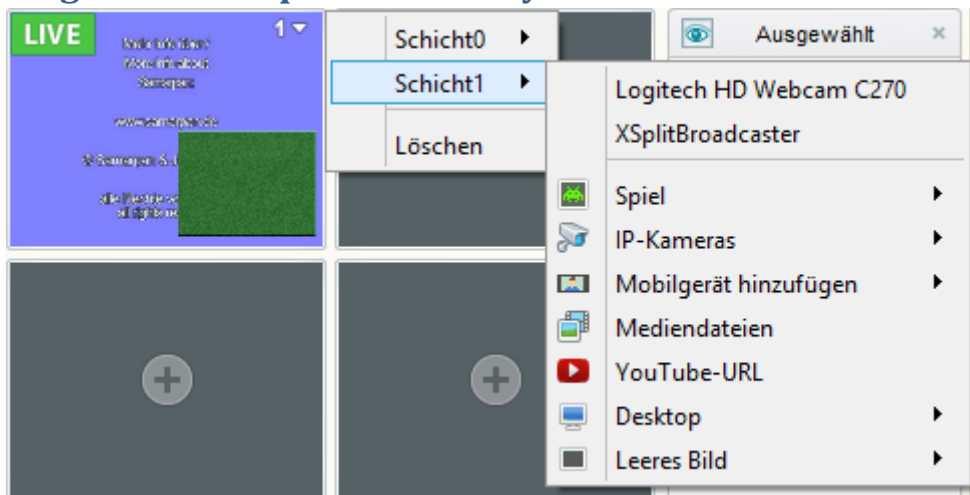


Bildschirmansicht ManyCam

Zu den ManyCam Funktionen zählen

- **Bild in Bild**
Ein Teilbild aus einer anderen Videoquelle oder vom Desktop im Video einblenden
- **Umschalten zwischen mehreren Kameras / Bildquellen**
Was sonst nur mit externer Hardware möglich ist, können Sie mit ManyCam per Software machen, das Umschalten bzw. Umlenden von einer Videoquelle zu einer anderen oder das Einbinden von Netzwerk (IP)-Kameras.
- **Desktop streamen**
Das Bild vom Desktop, dem Browser oder einer laufenden Anwendung streamen oder ein Bild oder ein Dokument in der Live-Sendung einblenden.
- **Textuntertitel und Laufband**
Mit ManyCam können Sie im unteren Videobereich Text einblenden / anzeigen.

Mögliche Videoquellen in ManyCam



Das Einbinden des Desktops, einer IP-Kamera oder eines YouTube Videos sind mit Hilfe von ManyCam möglich.

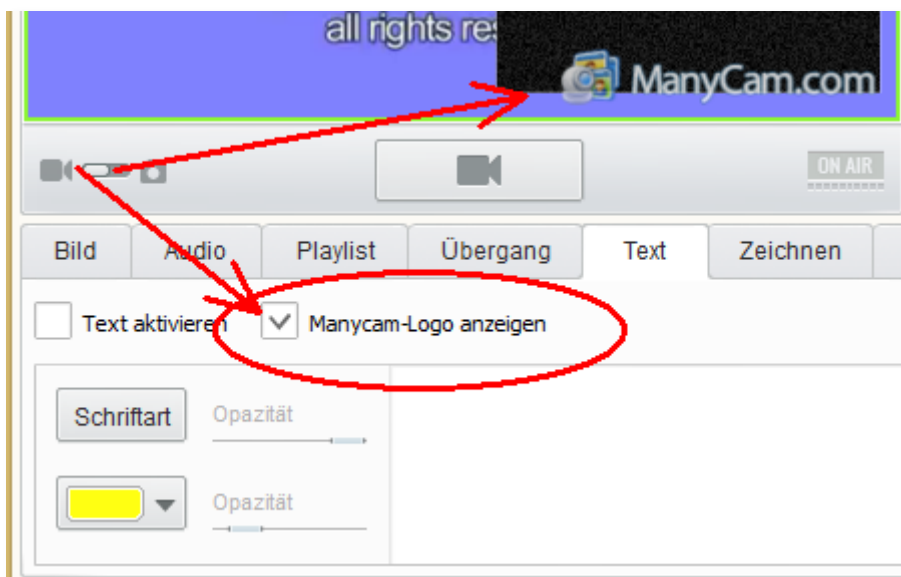
Zusätzlich gibt es noch diverse Filter und Effekte, die aber eher in den Bereich "Spielerei" fallen und weniger für ein konkretes Streaming sinnvoll sind.

Kosten

Die Software ist für die meisten privaten Belange kostenfrei, erst bei mehr als zwei Kameras / Videoquellen oder einer HD-Auflösung ist der Erwerb der Pro-Version für derzeit 49,95\$ nötig.

ManyCam Logo ausblenden

Das ManyCam-Logo lässt sich auch in der kostenfreien Version ausblenden. Dafür im unteren Programmteil unter 'Text' den Punkt "Manycam-Logo anzeigen" deaktivieren.



Ausblenden des Logos über das Menü "Text" im unteren Programmteil.

Installation

Bei der **Installation** sollten die zusätzlich angebotenen Erweiterung konkret ausgewählt werden (siehe folgenden Punkt Installation).

Download / Installation

Die in der Standard Version kostenfreie Version von ManyCam kann über die Webseite des Herstellers über folgenden Link herunter geladen werden:

Windows-Version

<https://download.manycam.com/>

Mac OS Version

Anwender der neusten MacOS Version sollten ManyCam nicht installieren, siehe Warnhinweis zu einem Systemabsturz auf der ManyCam Downloadseite (April 2015) und auf ein angekündigtes Update von ManyCam warten. Ansonsten läuft die Software aber problemlos auch auf dem Mac.

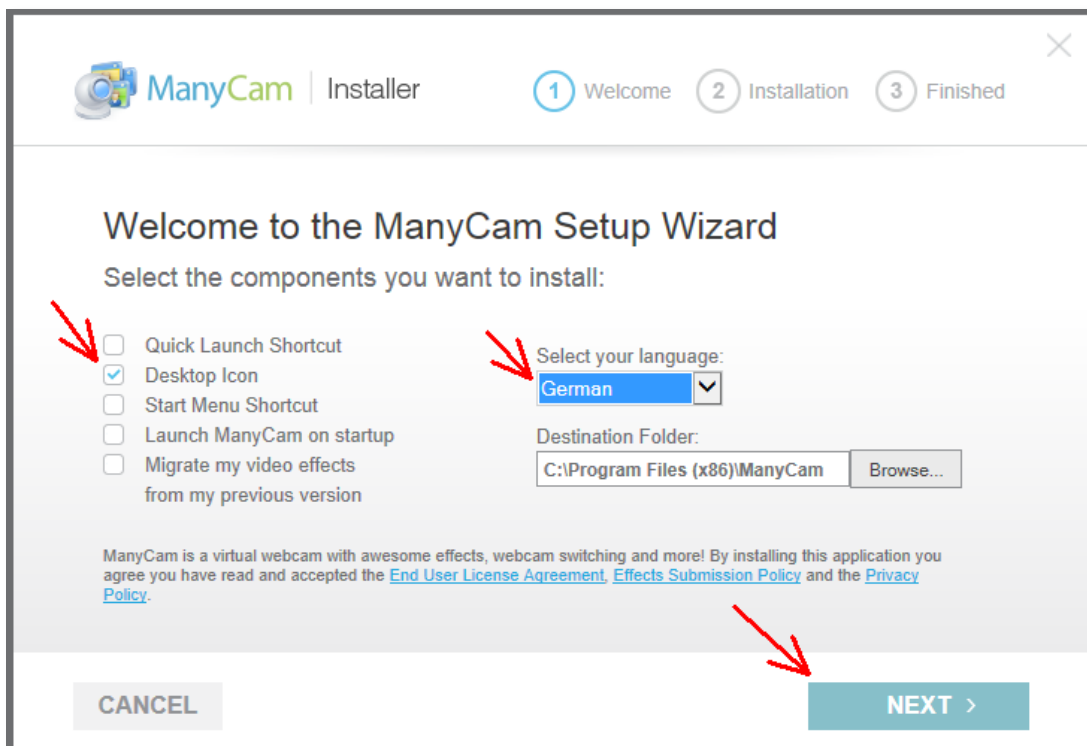
<https://download.manycam.com/?os=mac>

Werbung (AdWare)

Bei ManyCam ab Version 4 muss bei der Installation (und bei der Installation von Updates!) die im Installationsvorgang angebotene Werbesoftware ganz konkret abgewählt werden. Das ist störend, aber momentan zumindest das einzige uns bekannte Manko an der ansonsten sehr guten Software – und ja auch abwählbar.

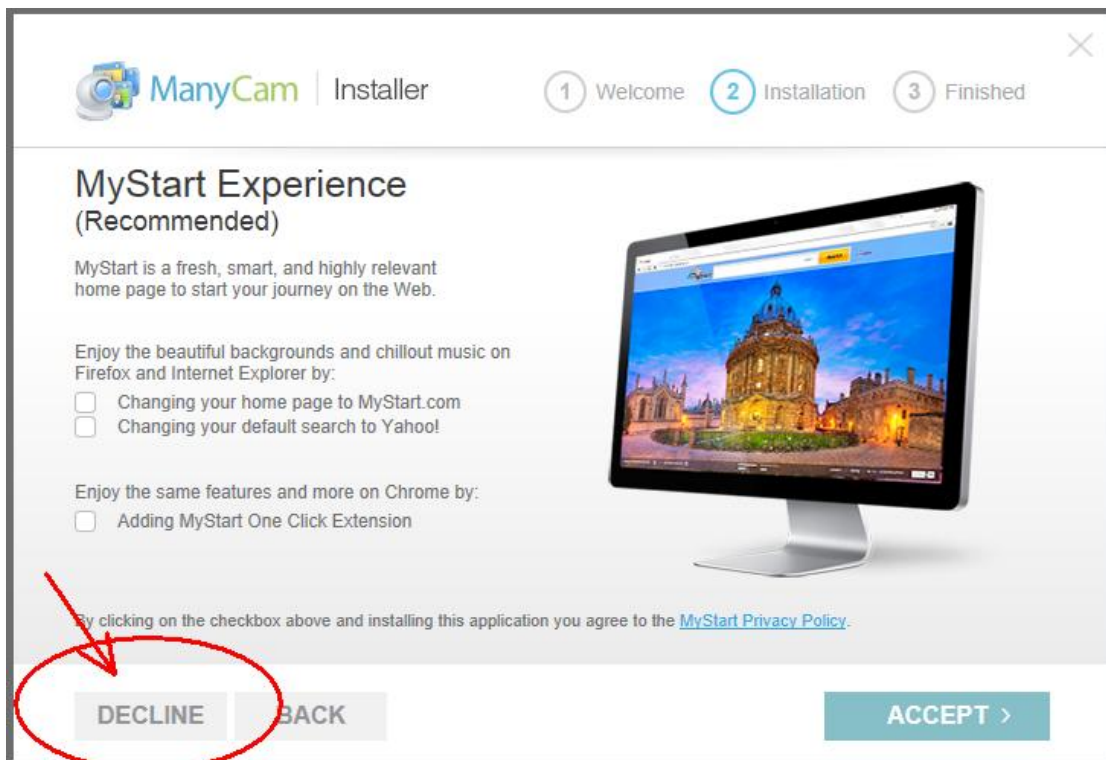
Im Folgenden der Weg zu einer "AdWare-freien"-Installation in Bildern.

Installation Schritt 1



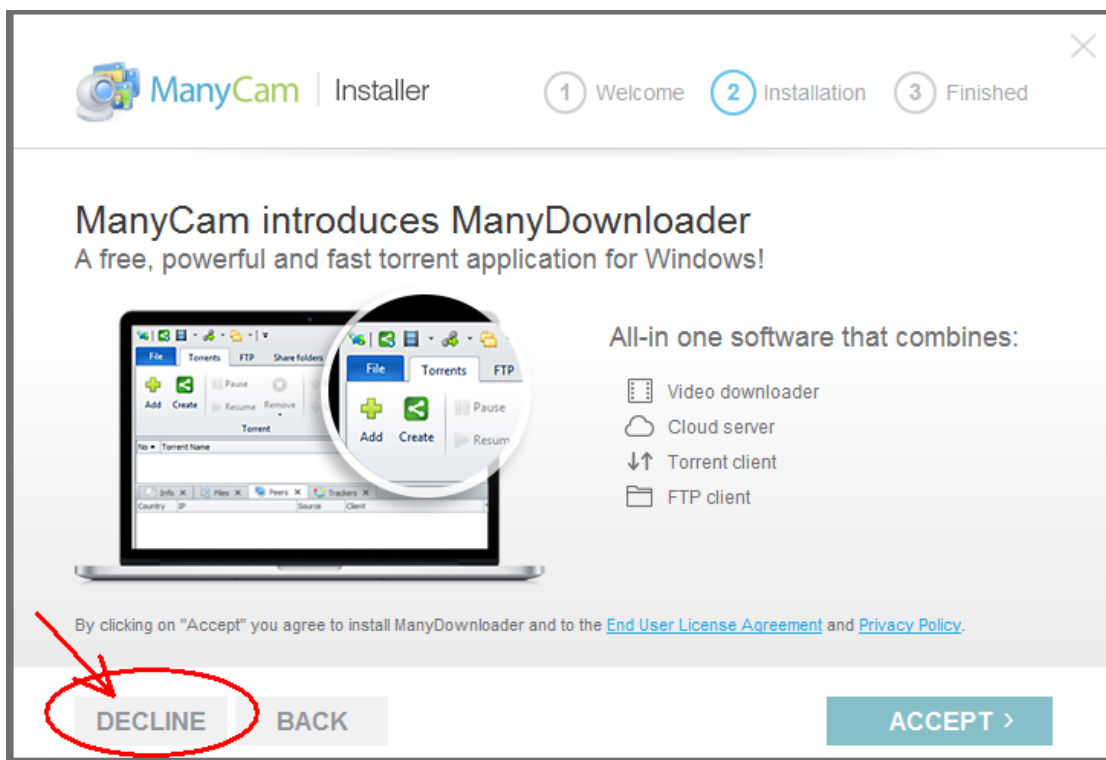
Schritt 1: Die Häkchen bis auf Desktop-Icon können abgewählt werden, Sprache auswählen und auf Weiter (Next) klicken.

Installation Schritt 2

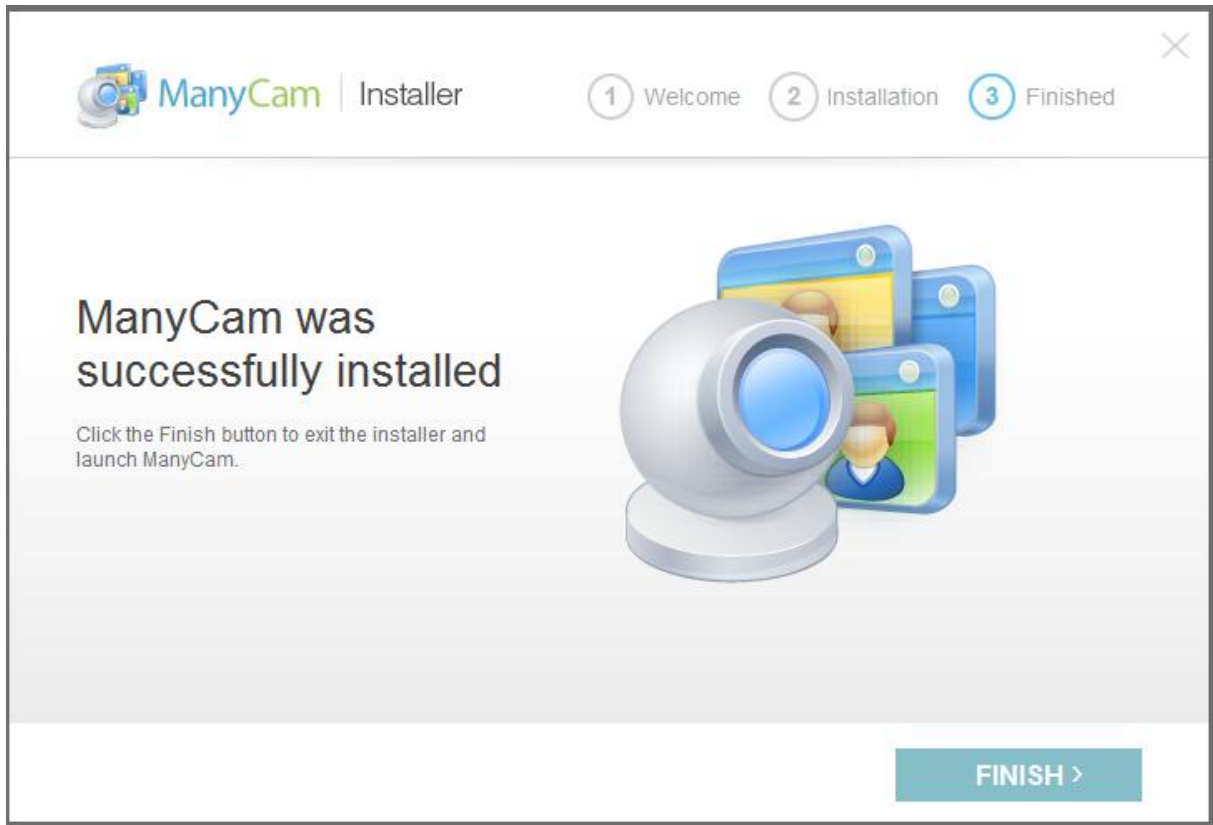


Schritt 2: Die Häkchen zum Ändern der eigenen Startseite und zur Installation einer Browser Erweiterung deaktivieren und auf Angebot ablehnen (Decline) klicken.

Installation Schritt 3



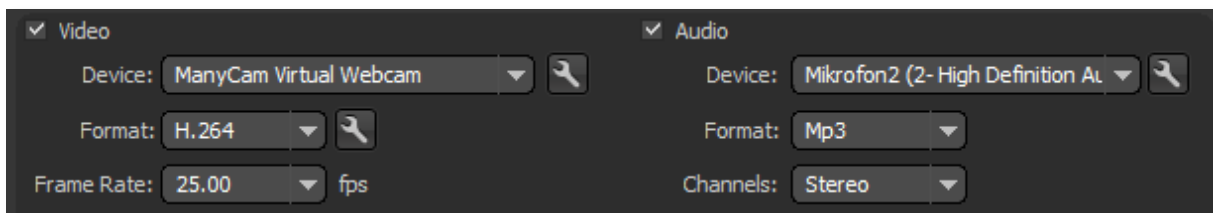
Schritt 3: Das Angebot zur Installation des ManyCam Downloaders ebenfalls ablehnen, also auf 'Decline' klicken.



Fertig: Nach drei Schritten ist es bereits geschafft...

Streamen mit ManyCam und Webstream.eu

Um mit ManyCam zu Webstream zu streamen, gehen Sie vor, wie in der [Anleitung zum Streamen ohne ManyCam](#) beschrieben und tauschen am Ende nur die Videoquelle aus. D.h. Sie starten zuerst ManyCam und nehmen dort die gewünschten Einstellungen zur Auflösung und Kamera vor und starten danach erst den Adobe Flash Media Encoder und wählen dort dann ManyCam als Kamera unter Videodevice aus. Alles andere bleibt unverändert.



Auswahl ManyCam unter Videodevice im Adobe Flash Media Encoder

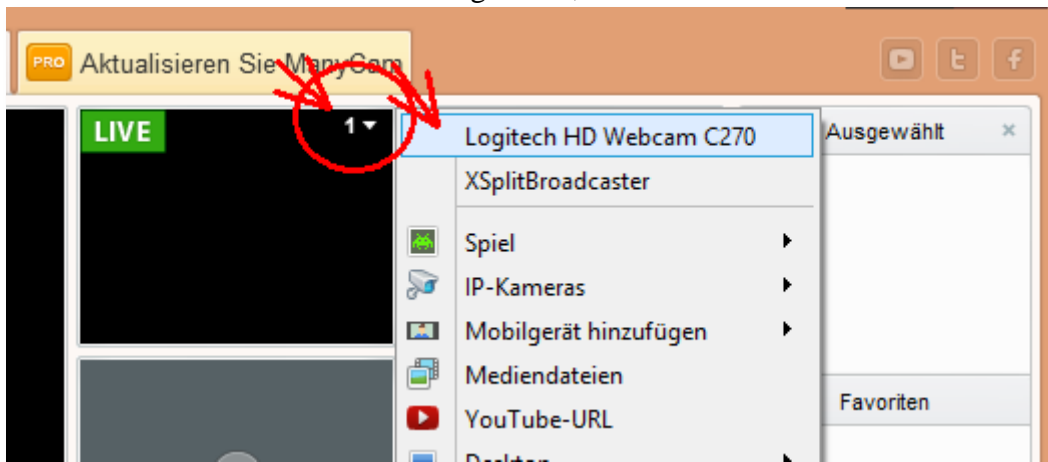
Wenn die gleiche Kamera bei beiden Programmen ausgewählt wird, erhalten Sie die Fehlermeldung, dass die Kamera bereits in Benutzung sei. Wählen Sie daher im Adobe Flash Media Encoder ManyCam als Videoquelle aus. Der Ton kann, muss aber nicht über ManyCam geleitet werden. Im Beispiel oben läuft nur das Bild über ManyCam, die Audioquelle ist direkt ausgewählt.

Mit den neueren ManyCam Versionen kann auch direkt ein RTMP-Live Stream gesendet

werden. Wir empfehlen aber den Adobe Flash Media Encoder dafür zu verwenden, da dieser die Bandbreite variabel anpassen kann und mehr Einstellungsmöglichkeiten bietet.

Kamera-Auswahl in ManyCam

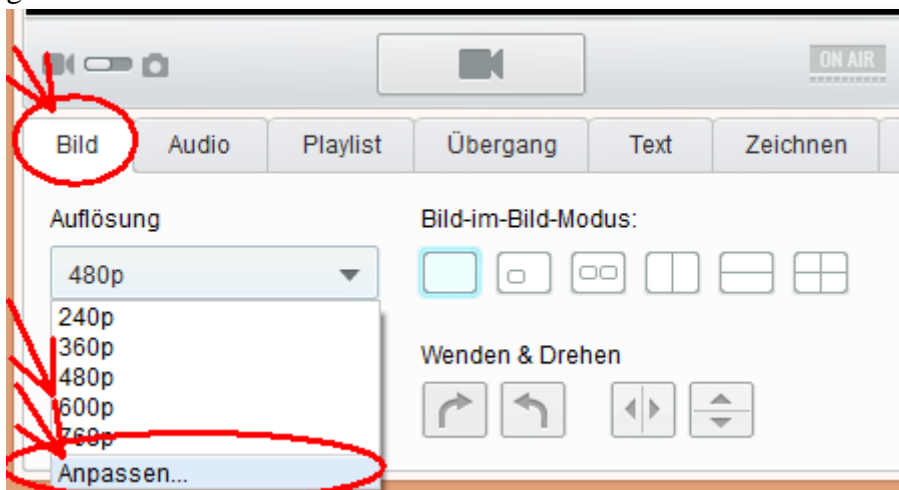
Die Videoquelle wird in ManyCam über einen Klick auf den kleinen Pfeil rechts oben in einem der Videovorschauenfenster ausgewählt, s. Bild.

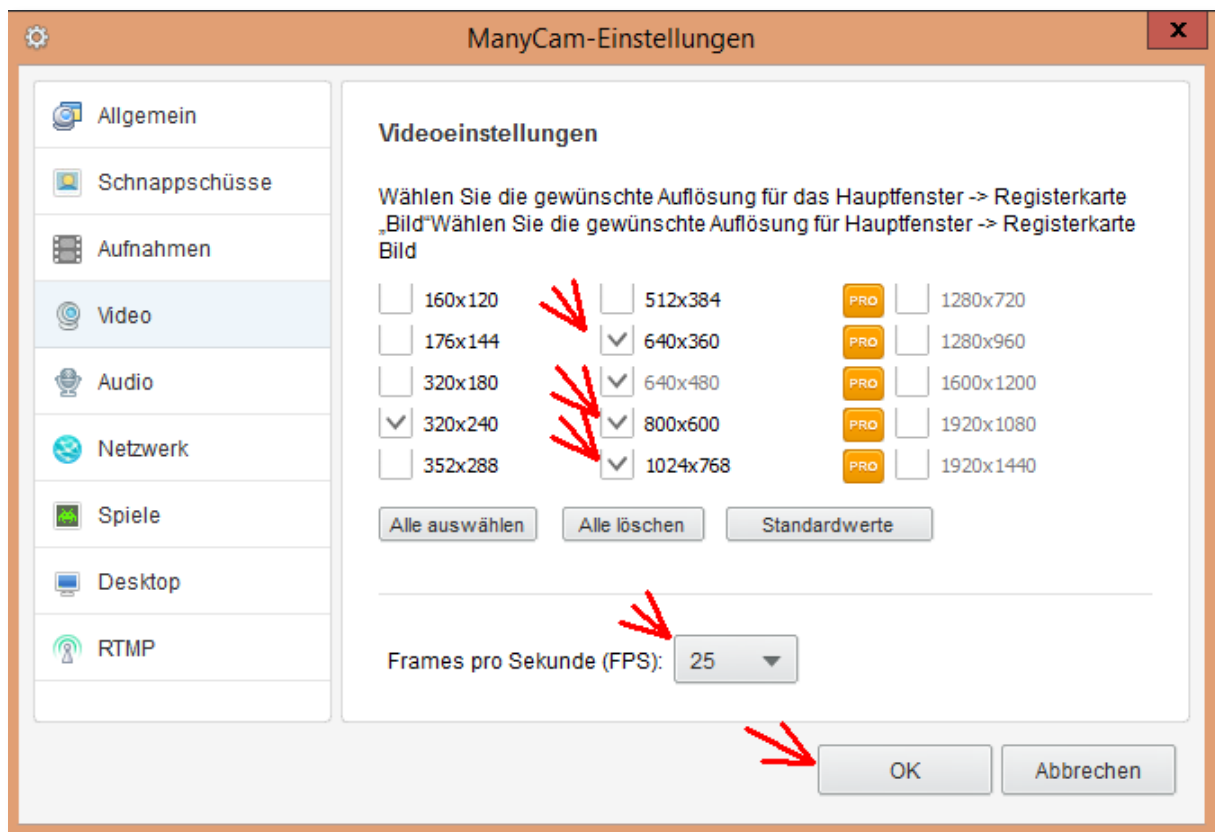


Auswahl der Videoquelle in ManyCam

Auswahl der Auflösung

Wählen Sie unter Bild -> Auflösung eine für Ihre Übertragung passende Auflösung aus, abhängig von der Uploadgeschwindigkeit. Z.B. 800 x 600 Pixel bei 1000 KBits Uploadrate oder 640 x 480 Pixel bei 500 bis 800 KBits Uploadrate. In der ManyCam Auswahlliste wird nur die Höhe angezeigt, nicht die Bildbreite. Wenn dort 600p steht ist also 800x600 Pixel gemeint.





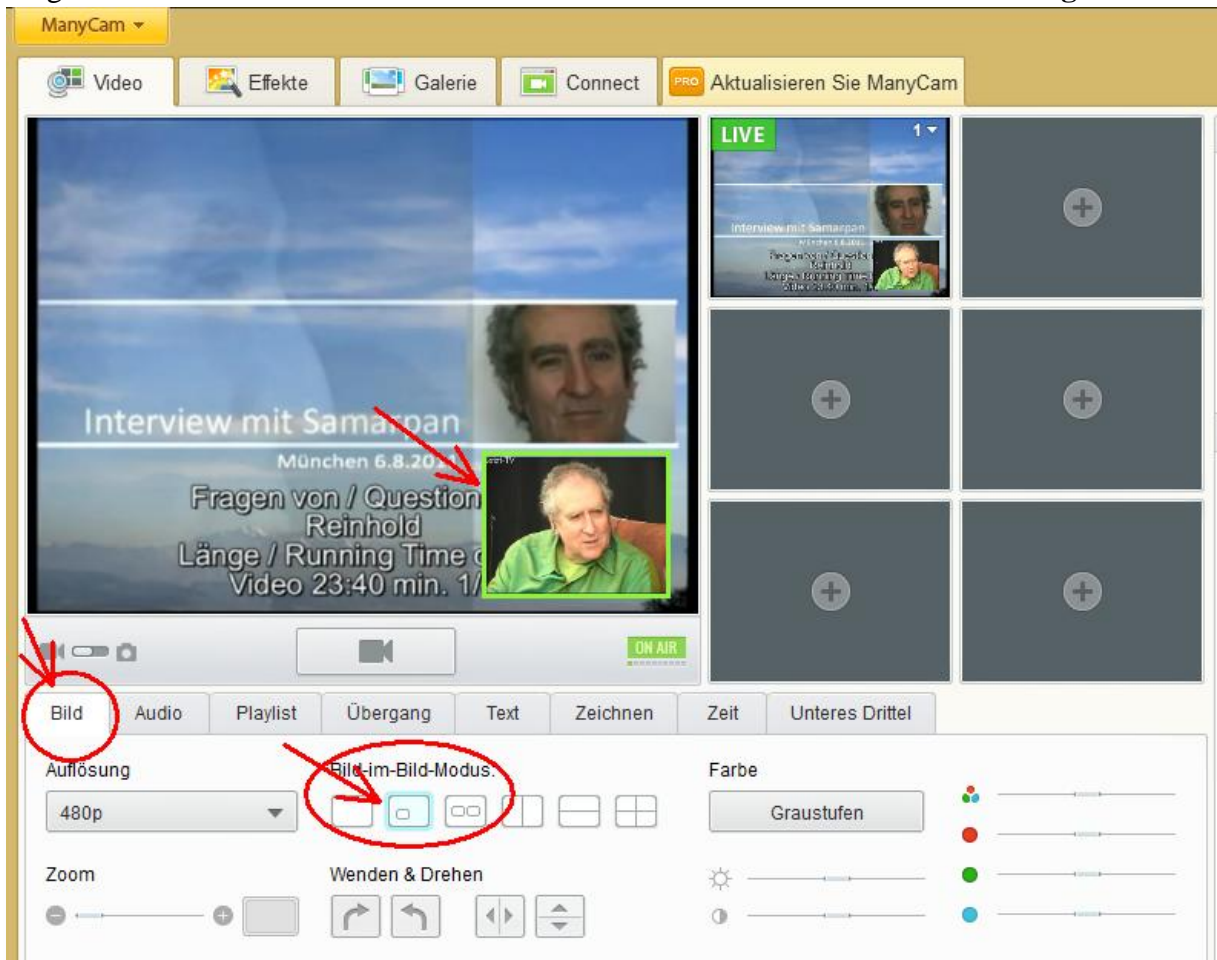
Die Auflösungen müssen in ManyCam erst einmal unter Auflösung -> Anpassen mit Häkchen aktiviert werden, damit sie in der Auflösungs-Auswahlliste zur Auswahl erscheinen.

Wählen Sie dann die eingestellte Auflösung auch nochmal im Adobe Flash Media Encoder unter Input und Output Size aus. **Die Übertragung des Livestreams wird ganz normal im Adobe Flash Media Encoder gestartet, nachdem ManyCam als Videoquelle ausgewählt wurde.**

Anwendungsbeispiele

1) Bild in Bild

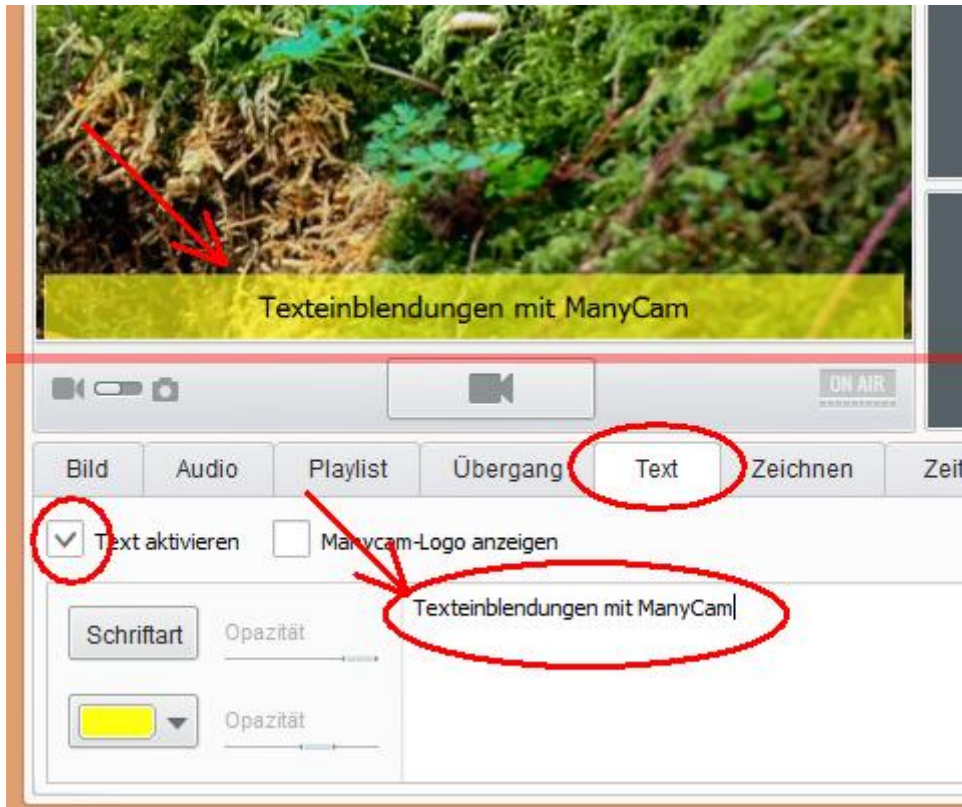
Sie können mit ManyCam Teilbilder in einem anderem Bild einblenden. Im Teilbereich können Sie ein Bild, ein anderes Video oder den Desktop einblenden. Die Größe und Position der Teilbereiche ist anpassbar. Dafür mit der Maus den rechteckigen Bereich verschieben und vergrößern / verkleinern. **In der kostenfreien Version sind zwei Teilbereiche möglich.**



Beispiel: Einblenden eines Bildes/Videos innerhalb eines Videos.

II) Texteinblendung

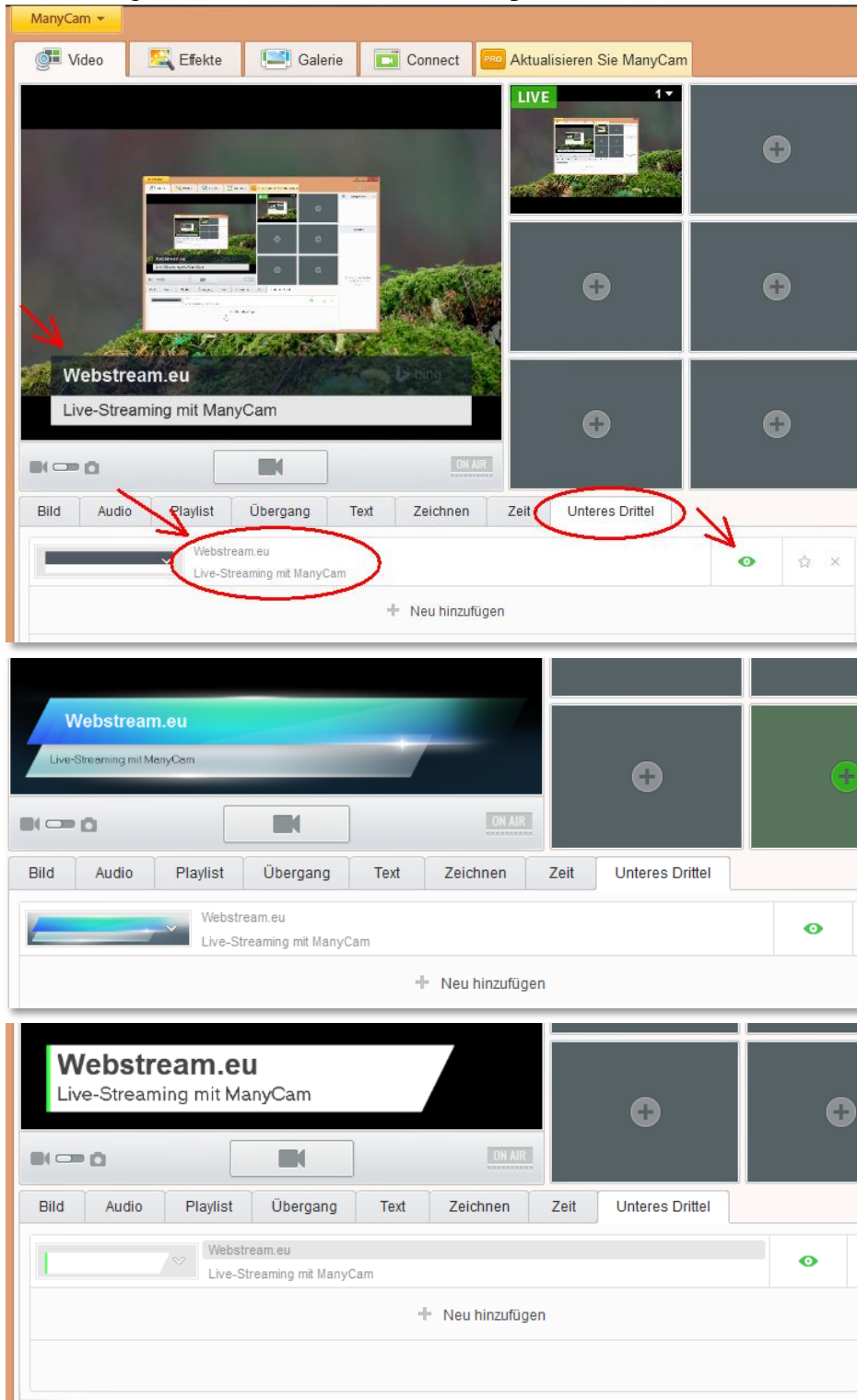
Über den Punkt 'Text' im unteren Programmbereich können Sie mit dem Häkchen vor "Text aktivieren" die Texteinblendung an- bzw. abschalten. Der gewünschte Text wird daneben in den Eingabebereich eingegeben. Schriftart und Deckkraft (Opazität) können angepasst werden.



Beispiel: Texteinblendungen mit ManyCam

III) Textunterschriften

Grafische Texteinblendungen für Textunterschriften sind mit ManyCam ebenfalls möglich. Dafür im unteren Programmbereich von ManyCam auf "**Unteres Drittel**" gehen, Text eingeben und auf das **Augen-Symbol** klicken. Über das Augen-Symbol wird der Text im Video ein- und auch wieder ausgeblendet. Über das Drop-Down-Menü vor dem Text kann die Darstellung variiert werden. Hier drei Beispiele.



Beispiele möglicher Texteinblendungen mit ManyCam

Anleitung von www.webstream.eu